



COMPLEJO EDUCATIVO CATÓLICO FE Y ALEGRÍA "SAN JOSÉ"
MATERIA: INFORMÁTICA.
GUIA 4 DE LABORATORIO DE GIMP.

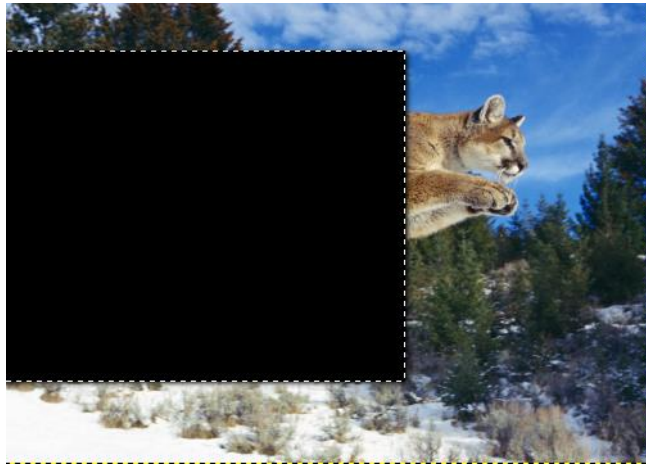
ALUMNO(A): _____

BACHILLERATO: _____ GRUPO: _____ Sección: _____

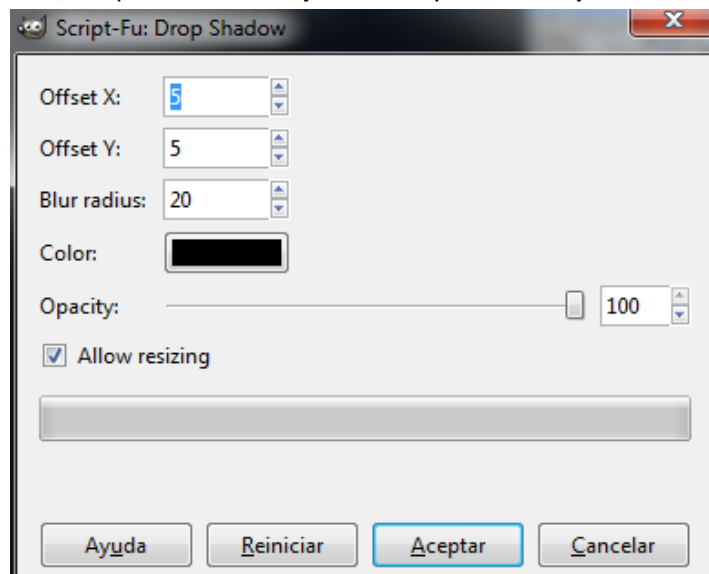
Objetivos: Que el estudiante logre crear imágenes en 2D

Imágenes 2D.

1. Clic en menú **archivo**, clic en **abrir como capas** y selecciona la imagen de **puma**.
2. De clic derecho a la imagen que está en el **panel de capas** y da clic sobre **añadir canal alfa**.
3. De clic en el menú **capa** y de clic en la opción **capa nueva**, debe estar seleccionada la opción **transparencia** y da clic en **aceptar**.
4. Vamos a dibujar un rectángulo sobre la imagen, una vez dibujada de clic a la cubeta y en la paleta de colores deberá elegir negro, ahora de clic adentro del cuadro, deberá quedar de la siguiente forma.

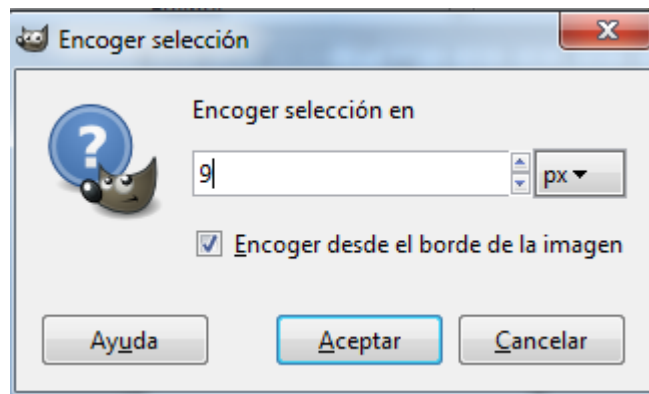


5. Clic en el menú **filtros**, desplácese a **luces y sombras** y clic en **drop shadow**.

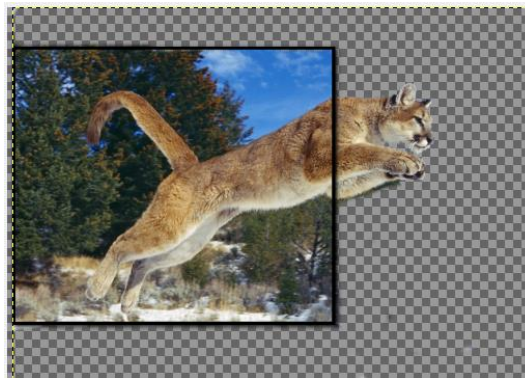


6. Ahora de clic derecho a la capa **drop shadow** y de clic en la opción **combinar hacia abajo**.

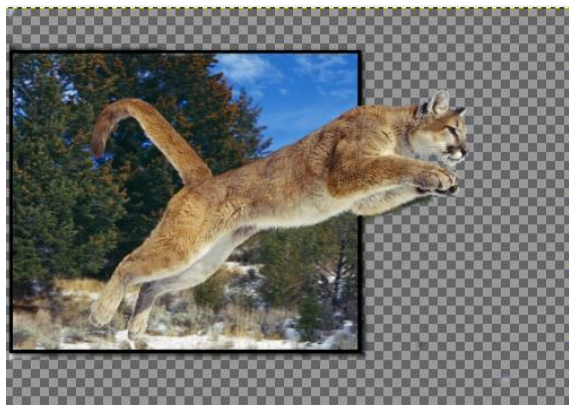
7. Clic a la opción **capa** que está en el **panel de capas**, clic en el menú **seleccionar** y de clic en **encoger**, configure el cuadro tal y como se muestra a continuación.




8. Ahora presione la tecla **suprimir**.
9. De clic al menú **seleccionar** y de clic a la opción **ninguno**.
10. De clic a la **imagen de puma** que está en el **panel de capas**.
11. Ahora vamos a borrar con la herramienta **borrador**, lo que esta fuera del cuadro deberá quedar de la siguiente forma.






12. Damos clic a la **capa** llamada **capa** que está en el **panel de capas** y empezaremos a borrar la línea que atraviesa la imagen del puma deberá quedar de la siguiente forma.

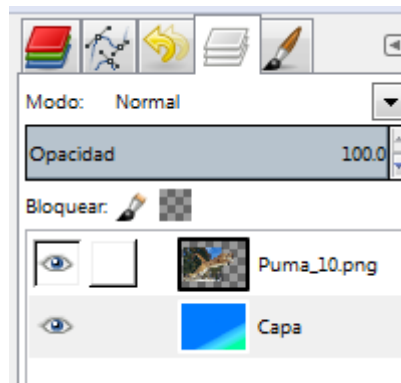



13. De clic derecho a la **capa** llamada **capa** que está en el **panel de capas** y de clic en **combinar hacia abajo**.
14. De clic en el menú **capa** y de clic en la opción **capa nueva**, debe estar seleccionada la opción **transparencia** y da clic en **aceptar**.

15. Seleccionamos la nueva capa, de clic al botón **herramienta de mezcla**  que está en el **cuadro de herramientas** a la izquierda del programa y después damos clic en la **opciones**

de herramienta y de clic en el botón de degradado  **Degradado** **Frente a fondo (R)**   y elija el color **blue Green**, ahora haga una línea de cualquier tamaño, sobre cualquier área de la imagen.

16. Configure el panel de capas tal y como se muestra a continuación.



17. Damos clic sobre la imagen del puma y damos clic a la herramienta mover  que está en el cuadro de herramientas, para orillar más la imagen deberá quedar de la siguiente forma.



Actividad: Cree una imagen en 2D, para que se vea el efecto pueden ser personas saltando, patinando o que saltan con una patineta o de otro animal lanzándose.